



Regulamento Geral

REGULAMENTO GERAL DA 13ª DJR LIBERTADORES DE BASE
DJR GROUP



Sumário

REGULAMENTO 13ª DJR LIBERTADORES DE BASE 2021	1
CAPÍTULO 1) DAS SÉRIES, CONGRESSO E DA PONTUAÇÃO EXTRA.....	1
CAPÍTULO 2) DAS CATEGORIAS	1
CAPÍTULO 3) DAS INSCRIÇÕES DAS ENTIDADES E FORMAÇÃO DOS GRUPOS.....	2
CAPÍTULO 4) DAS INSCRIÇÕES DOS ATLETAS	2
CAPÍTULO 5) DA PARTICIPAÇÃO DO ATLETA	3
CAPÍTULO 6) DA BOLA	4
CAPÍTULO 7) DAS SUBSTITUIÇÕES, COMISSÃO TÉCNICA, BANDO DE RESERVAS E PESSOAS EM CAMPO	4
CAPÍTULO 8) DA JUSTIÇA DESPORTIVA	5
CAPÍTULO 9) DA PREMIACAO	7
CAPÍTULO 10) DA ARBITRAGEM, DURAÇÃO DA PARTIDA E DA BOLA.....	7
CAPÍTULO 11) DOS CAMPOS E LOCAIS.....	8
CAPÍTULO 12) DAS TABELAS E HORARIOS DOS JOGOS	8
CAPÍTULO 13) DA PONTUACAO, CLASSIFICAÇÃO E DESEMPATES	9
CAPÍTULO 14) DAS DISPOSIÇÕES GERAIS.....	10

REGULAMENTO 13ª DJR LIBERTADORES DE BASE 2021

CAPÍTULO 1) DAS SÉRIES, CONGRESSO E DA PONTUAÇÃO EXTRA

Artigo 1) A 13ª DJR LIBERTADORES DE BASE 2021 será dividida em duas Séries inicialmente. A Série Ouro disputada por equipes de São Paulo e Grande São Paulo, em formato de grupos regionais e a Série Elite disputada por equipes de diversas cidades e regiões, sem regionalizações com formação de grupos por igualdade de categorias. As Séries Prata e Bronze poderão ser incluídas após o término da primeira fase, conforme informativo a ser publicado no site da empresa.

Artigo 2) O Congresso Técnico será de maneira virtual, no canal da DJR GROUP no YouTube dividido em duas reuniões, sendo uma para Série Ouro e outro para Série Elite.

§ 1º Será distribuído 1 ponto extra, por cada categoria, para as equipes que participaram virtualmente e assinaram a lista virtual quando foi solicitado.

§ 2º As equipes que se inscreveram após a reunião, ou que não participaram no momento, não tem direito ao ponto extra.

CAPÍTULO 2) DAS CATEGORIAS

Artigo 3) Na Série Elite serão disputadas as seguintes categorias na 13ª edição: Sub 09-10-11-12-13-14-15-16-17-20. Na Série Ouro as categorias serão Sub 08-09-10-11-12-13-14-15-16-17-18-20.

§ 1º Serão disputados festivais para categoria Sub 08 de espaçamentos mensais em julho, agosto, setembro e outubro, os 4 campeões disputarão o Festival Final em formato de semifinal e final.

§ 2º Será disputada a categoria feminina onde segue o regramento deste regulamento quanto as categorias e texto. A forma de disputa e regras adaptadas pro feminino serão publicados em anexo a este texto.



CAPÍTULO 3) DAS INSCRIÇÕES DAS ENTIDADES E FORMAÇÃO DOS GRUPOS

Artigo 4) Deverão ser feitas as inscrições até 31/05/2021 pelo site da DJR GROUP www.djrgroup.com.br, após esse período as vagas remanescentes serão publicadas e as inscrições poderão ser preenchidas até a data limite a critério da coordenação do torneio.

Artigo 5) Na Série Ouro, haverá cobrança de valores para inscrições equipe/categoria.

§ Único O valor por equipe/categoria inscrita será de R\$ 350,00 (trezentos e cinquenta reais) (por categoria/equipe).

I Caso a entidade entre com duas categorias/equipes o valor será de R\$ 400,00 (quatrocentos reais);

II No caso de três categorias/equipes o valor será de R\$ 450,00 (quatrocentos e cinquenta reais);

III Para três categorias/equipes o valor será de R\$ 500,00 (quinhentos reais)

IV Havendo a inscrição de quatro ou mais categorias/equipes, serão gratuitas.

Artigo 6) Na Série Elite haverá cobrança de valores para inscrições de equipes/categoria

§ Único O valor por equipes/categoria inscrita será de R\$ 350,00 (trezentos e cinquenta reais) (por categoria/equipe).

I Caso a entidade entre com duas categorias/equipes o valor será de R\$ 400,00 (quatrocentos reais);

II No caso de três categorias/equipes o valor será de R\$ 500,00 (quinhentos reais);

III Para quatro categorias/equipes o valor será de R\$ 600,00 (seiscentos reais);

IV Havendo a inscrição acima de quatro categorias/equipes serão gratuitas.

Artigo 7) O pagamento ocorrerá pelo site da **DJR GROUP** em link a ser enviado diretamente as equipes inscritas, até a data limite, após o pagamento poderá ser realizado conforme determinar da coordenação.

Artigo 8) Cada entidade poderá inscrever quantas equipes optar por categoria, ficando a cargo da organização a participação delas no mesmo grupo na primeira fase do torneio.

§ 1º A organização irá determinar se as equipes irão participar no mesmo grupo da primeira fase do torneio.

Artigo 9) As equipes se inscreverão na série que preferir. Em cada série poderá haver um ou mais grupos dependendo do número de equipes inscritas tendo o mínimo de 5 (cinco) e máximo de 11 (onze) por grupo.

§ 1º Na Série Ouro haverá 3 regiões predominantes Norte/Oeste, Sul/ABC e Leste/Alto Tietê podendo variar de acordo com o número de equipes inscritas.

§ 2º Na Série Elite haverá de 1 a 3 grupos em cada categoria, com o máximo de 30 equipes inscritas. Cada grupo terá um mínimo de 5 e máximo de 11 equipes. Nesta Série não há regionalização.

CAPÍTULO 4) DAS INSCRIÇÕES DOS ATLETAS

Artigo 10) As inscrições dos atletas deverão ser realizadas através de uma relação nominal no site do torneio.

§ 1º O atleta poderá participar da Copa na categoria correspondente a sua faixa etária e nas acima desde que esteja inscrito nominalmente nas demais e respeitando a tabela de idade abaixo, dentro de uma mesma equipe.

§ 2º Caso a equipe tenha A e B elas são consideradas equipes diferentes não podendo um mesmo atleta participar pelas duas, nem em equipes de categorias diferentes.

§ 3º Um atleta poderá participar de equipes diferentes em Séries diferentes, mas não poderá participar de equipes diferentes dentro da mesma Série.



§ 4º A inscrição do atleta deverá conter:

- I Nome completo;
- II Número do Registro Geral (RG);
- III Data de nascimento;
- IV Caso todos os dados não estejam completos, a inscrição poderá ser excluída pela organização.

Artigo 11) Há o limite de 35 atletas inscritos por equipe na primeira fase. Na segunda fase abrem mais 3 vagas totalizando 38 atletas inscritos por equipe no torneio.

§ Único Medalhas são limitadas a 21 atletas por equipe nas finais.

Artigo 12) A data final de inscrição de atletas será antes do primeiro jogo das oitavas de finais de cada categoria.

CAPÍTULO 5) DA PARTICIPAÇÃO DO ATLETA

Artigo 13) Deve estar inscrito através da relação nominal on-line preenchida pela própria equipe e apresentar um documento aceito pelo regulamento.

Artigo 14) O atleta jogará com **RG ORIGINAL**, **Passaporte original**, **Registro Nacional de Estrangeiro (RNE)**, **Carteira Profissional/Trabalho** e **CNH** (para os maiores de 18 anos).

§ 1º São condições para participar:

- I Estar inscrito na DJR GROUP (Sumula do jogo);
- II Apresentação de documento detalhado acima;
- III Não estar cumprindo pena imposta pela Comissão Disciplinar;

§ 2º A participação dos atletas será de inteira responsabilidade de quem os inscrever.

I Não será aceito no dia do jogo B.O. (Boletim de Ocorrência) ou Protocolo de Emissão de RG por não ser possível comprovar a veracidade do documento com a pessoa/atleta que o entrega.

a) Em caso de perda ou furto a organização deverá ser avisada com antecedência para emitir uma autorização; A autorização será emitida após o envio de uma selfie e foto do documento antigo e após a coordenação verificar a autenticidade e terá validade de 30 dias;

II A equipe em que o atleta participar irregularmente (Falsidade ideológica com documento irregular entre outros) será desclassificada e seus resultados considerados 03x00 em todos os jogos da fase, independente das penalidades que poderão ser aplicadas pela Comissão Disciplinar.

a) Caso um atleta jogue cumprindo pena, independente do resultado da partida a equipe perderá os pontos conquistados na partida e mais 3 pontos;

b) Em caso de reincidência a equipe será eliminada do torneio;

§ 3º Documento de **RG NÃO ALFABETIZADO**, serão aceitos até dia 31/07. Caso o professor force o delegado a colocar o atleta para jogar, fique ciente que a partida será 3x0 ao adversário sem julgamento;

I Equipe que colocar 1 (hum) atleta não inscrito pra jogar, ou seja, que não esteja na relação da sumula, o placar se mantém e essa equipe perderá os pontos adquiridos na partida.



a) caso a equipe coloque para jogar mais de 1 (hum) atleta perde os pontos conquistados e mais e (três) pontos de seu ativo na fase;

b) caso as duas equipes inscrevam jogadores irregulares, o placar se manterá e as duas equipes perdem os pontos adquiridos nesta partida ;

c) Em caso de reincidência a equipe que cometer o ato será eliminada.

§ 4º Caso a equipe não preencha a relação até a data estipulada e não tenha o número mínimo de atletas para disputar uma partida, ela será cancelada como wo administrativo, 3x0 em favor do adversário.

a) Caso as duas equipes não tenham inscritos jogadores, a partida será adiada e as equipes devem pagar a taxa de arbitragem da partida adiada e quando for remarcada devem quitar novamente o valor da arbitragem.

CAPÍTULO 6) DA BOLA

Artigo 15) A equipe mandante deve apresentar 2 (duas) bolas em condições de jogo para a partida e a equipe visitante 1 (uma) bola.

§ 1º A equipe que não o fizer será advertida em primeiro momento e perderá 1 (um) ponto a partir da segunda ocorrência; Peça ao árbitro que relate este fato.

I Em caso das partidas eliminatórias, cada equipe deve apresentar 2 (duas) bolas para a partida,

a) A equipe que não realizar este ato, e deter o direito de empate na partida, perderá a vantagem de empatar;

b) Caso o empate leve para as penalidades, a equipe adversária terá o benefício do empate durante o jogo.

§ 2º Na fase final a coordenação poderá opor uma marca exclusiva de bola, para realização das partidas

a) Caso a equipe não apresente a bola da marca referida será enquadrado no Artigo 15 deste regulamento.

CAPÍTULO 7) DAS SUBSTITUIÇÕES, COMISSÃO TÉCNICA, BANDO DE RESERVAS E PESSOAS EM CAMPO

Artigo 16) As substituições serão rotativas, podendo o atleta que sair retornar a partida de jogo quantas vezes forem necessárias.

§ 1º As substituições serão realizadas na linha de meio de campo, em frente ao representante da partida que deve ser comunicado, devendo o atleta substituído (o que sai) sair do campo primeiramente e o substituto (o que entra) adentrar o campo após.

a) Caso o atleta entre em campo antes do substituto sair ele receberá cartão amarelo. **A PARTIDA NÃO SERÁ PARALIZADA PARA AS SUBSTITUIÇÕES.**

Artigo 17) Poderão permanecer no banco de reservas 2 membros da Comissão Técnica (Técnico e Massagista) devidamente identificados com **Registro geral (RG) ORIGINAL**, Passaporte original, Registro Nacional de Estrangeiro (RNE), CNH ou CREF, mais 10 atletas uniformizados.

§ 1º Na Série Elite poderão permanecer no banco até 3 membros na comissão desde que um **OBRIGATORIAMENTE** tenha o CREF e o apresente, caso nenhum membro o tenha, só poderão ficar 2 no banco com a apresentação do RG;

§ 2º O médico é um membro extra no banco desde que apresente o CRM.



Artigo 18) No banco de reservas poderão permanecer até 10 atletas uniformizados. Em caso descumprimento o clube será advertido e se houver reincidência perderá 1 (um) ponto.

§ 1º Em partidas eliminatórias não será permitido e se a comissão insistir a partida não será realizada e a equipe infratora perderá por **wo**.

Artigo 19) No campo de jogo são permitidos apenas jogadores, comissão técnica, árbitros e organização.

§1º Fotógrafos, equipe de filmagem e repórter devem ter autorização da organização para estarem em campo.

a) as equipes que contratarem esses profissionais devem pedir autorização a organização antecipadamente, indo ao jogo do dia não será autorizado.

§ 2º No dia da partida o fotógrafo ou equipe de filmagem não poderá ficar junto ao banco e não poderá interagir com jogadores ou arbitragem, se o fizer o arbitro pedirá sua retirada, se o mesmo se recusar a sair a equipe que solicitou sua autorização será decretada perdedora da partida por 3x0, além de ser proibida de levar profissionais aos jogos até o fim da competição.

CAPÍTULO 8) DA JUSTIÇA DESPORTIVA

Artigo 20) Os atletas substituídos disciplinarmente (SUB 08-09-10-11-12-13-14-15 – cartão vermelho) ou expulsos (SUB 16-17-18-20 – cartão vermelho), bem como dirigentes excluídos pelo árbitro **NÃO PODERÃO PERMANECER NO BANCO DE RESERVAS** e estarão automaticamente suspensos do jogo seguinte, independente das demais penas que poderão ser aplicadas pela Comissão Disciplinar.

§ 1º A aplicação de cartão amarelo não será cumulativa.

§ 2º Será aplicado na competição o cartão amarelo (efeito normal pela regra do jogo) e vermelho em todas partidas e categorias. A suspensão automática vermelho/substituição disciplinar é de **1 jogo**.

a) Em todos os casos a Comissão Disciplinar poderá ampliar e aplicar penas conforme relatório da arbitragem.

Artigo 21) Os julgamentos serão realizados pela comissão disciplinar e não será presencial.

§ 1º Caso não haja concordância da equipe com a pena, deve entrar com recurso em até 48 horas após a divulgação do resultado, através de papel timbrado enviado no e-mail faleconosco@djrgroup.com.br e a comissão tem até **7 dias úteis** pra responder o recurso.

§2º Caso a equipe queira entrar com um recurso referente a uma partida, tem o prazo de **48 horas úteis** após a realização do jogo e deve ser feita em papel timbrado da entidade, enviado ao e-mail faleconosco@djrgroup.com.br

a) a entidade deve recolher uma taxa de R\$ 100,00 para que a comissão aprecie o recurso. Ela deve apresentar provas cabíveis a sua reclamação

b) sem provas, a comissão disciplinar não aceitará o recurso.

Artigo 22) As seguintes penas serão automáticas, conforme relação abaixo:

I Ofensas intensas ao arbitro, mesário ou membro da organização: 2 jogos de suspensão, além de julgamento se necessário;

II Troca de tapa, soco entre outros: 2 jogos de suspensão, além de julgamento se necessário;

III Agressão a arbitro, mesário ou membro da organização: banimento do autor de todos os torneios e por tempo indefinido, além de ir a julgamento podendo eliminar a equipe se ninguém ajudou a conter;



IV Agressão a arbitro, mesário ou membro da organização: Sendo coletivo o ato a equipe é eliminada imediatamente do torneio;

V Ameaçar o arbitro, mesário ou membro da organização:

a) Jogador que ameaçar, ficar dentro ou fora de campo ameaçando ou esperando a saída pra tentar algo, será suspenso por 2 jogos, se for isolado.

b) Se for coletivo a equipe será julgada podendo ser eliminada e o campo será posto em julgamento por não oferecer segurança e a equipe perdendo de 1 a todos os mandos de campo, se for efetuada a equipe será eliminada em todas categorias; O fato aqui relacionado é aplicado a jogador, membro da comissão e torcida;

VI Torcida: a equipe é responsável por sua torcida, em caso de arremesso de objeto, bebida, cusparada, tentativa de invasão a partida será paralisada, caso ninguém for atingido.

a) O técnico da equipe responsável por aquele torcedor será informado para que tome as devidas providências e em caso de reincidência paralisada, caso atinja algum atleta, comissão ou atleta a partida será paralisada e encerrada, nos dois casos a equipe infratora será decretada perdedora do jogo;

VII É proibido qualquer torcedor subir ou se pendurar nos alambrados, ficar em cima de vestiários ou bancos de reservas dos campos de jogos.

a) A partida será paralisada e solicitado ao técnico da equipe responsável pelo ato, tomar soluções cabíveis no prazo de 10 min, caso não houver a solução no tempo determinado a partida será encerrada e decretada perdedora a equipe infratora;

VIII Caso haja uma briga entre as torcidas, a partida será paralisada, e caso não haja solução no confronto fora de campo, a partida é encerrada e decretada as duas equipes perdedoras;

a) Caso o ato for em jogos eliminatórios as duas equipes serão eliminadas e pro seu lugar na próxima fase será classificada a equipe de melhor campanha entre as derrotadas no índice técnico geral do torneio;

IX Em caso de invasão coletiva a equipe será eliminada, caso seja na final a mesma será decretada suspensa e a premiação não será entregue;

X Atleta ou membro da comissão punido em dias, deverá cumprir a pena em todas as categorias já que ele fica suspenso do torneio por aquele período.

a) Caso a punição seja em jogos, ele fica suspenso apenas na categoria penalizada, podendo participar de outra categoria caso esteja inscrito. (Motivo: Punições em jogos são por motivos comuns, punições em dias são por motivos mais graves);

XI Em caso de fatos não graves poderão ser aplicadas penas financeiras e/ou cestas básicas de acordo com a comissão.

XII Pais, parentes, torcedores de jogadores específicos que forem identificados ofendendo adversários ou árbitros, ocasionando tumultos e/ou invasão de campo, ocasionará punições ao atleta, podendo ser:

a) Suspensão;

b) Eliminação do torneio .

§ 1º Será avaliado cada caso de maneira isolada e a organização terá o dever de tomar a ação cabível.



CAPÍTULO 9) DA PREMIACAO

Artigo 23) Serão premiadas as equipes conforme descrição abaixo:

- a) Campeã – 1 Troféu e mais medalhas/mini troféus; (23 na Série Ouro e 24 na Série Elite)
- b) Vice – 1 Troféu e mais medalhas/mini troféus; (23 na Série Ouro e 24 na Série Elite)
- c) Para a Taça Prata e Taça Bronze serão premiados apenas o campeão e vice com troféus e 23 medalhas.
- d) Serão premiados: artilheiro, goleiro da defesa menos vazada, melhor técnico este sendo dado ao campeão, melhor jogador do torneio e melhor jogador da final.

§ 1º Caso a equipe necessite de mais medalhas, solicitar com antecedência, pagando o valor delas através de boleto, o valor por medalha será de R\$ 8,50

§ 2º A disputa de 3º e 4º só acontecerá se as duas equipes depositarem com 1 semana de antecedência o valor da arbitragem. A premiação será troféu ao terceiro e medalhas as duas equipes. Só terá premiação para terceiro se houver a partida da disputa. O pagamento antecipado se dará pelo fato de equipes que confirmam, no dia não aparecer para a disputa é uma garantia para o adversário e para a organização.

CAPÍTULO 10) DA ARBITRAGEM, DURAÇÃO DA PARTIDA E DA BOLA

Artigo 24) A arbitragem é de responsabilidade da DJR GROUP que cuidará da escalação e treinamento dos respectivos árbitros e delegados.

Artigo 25) Os clubes mandantes são responsáveis pela segurança dos árbitros e oficiais da organização;

§ 1º Os clubes mandantes devem disponibilizar:

- a) Estacionamento sem custos para arbitro e oficiais da organização;
- b) Vestiário para troca de roupa;
- c) Condições de campo apropriadas para realização do evento;

Artigo 26) As despesas de arbitragem serão de responsabilidades das entidades participantes devendo acertar antes do início da partida, caso não o faça em até 10 minutos após a cobrança será decretada perdedora por wo.

Categorias	Anos	Bola	Tempo de jogo	Valor de Árb+Mesário 1ª Fase (2 equipes pagam)*	Valor de Trio Árb+Mes (Elite e Ouro a partir das Oitavas Finais) (2 equipes pagam)*
Sub 09**	12/13/14/15	Nº 4	20x20	R\$ 70,00	R\$ 120,00
Sub 10**	11/12/13	Nº 4	20x20	R\$ 70,00	R\$ 120,00
Sub 11**	10/11/12	Nº 4	20x20	R\$ 70,00	R\$ 120,00
Sub 12**	09/10/11	Série Elite – Oficial Série Ouro – nº 4	20x20	R\$ 70,00	R\$ 120,00
Sub 13	08/09/10	Oficial	25x25	R\$ 70,00	R\$ 130,00
Sub 14	07/08/09	Oficial	25x25	R\$ 70,00	R\$ 130,00
Sub 15	06/07/08	Oficial	25x25	R\$ 70,00	R\$ 130,00
Sub 16	05/06/07	Oficial	30x30	R\$ 70,00	R\$ 140,00



Sub 17	04/05/06	Oficial	30x30	R\$ 70,00	R\$ 140,00
Sub 18	03/04/05	Oficial	30x30	R\$ 70,00	R\$ 140,00
Sub 20	01/02/03	Oficial	30x30	R\$ 70,00	R\$ 140,00
FINAIS e 3/4	TODAS CATEGORIAS	TODAS DIVISÕES	XXXX	XXXXXX	R\$ 170,00

***Valor por equipe**

****Categorias 09/10/11/12 os escanteios e tiros de meta são cobrados na grande área (Na Série Elite o sub 12 terá as regras oficiais com bola oficial e escanteios e tiro de meta oficial também)**

§ 1º Em todas as categorias haverá um intervalo de 05 (cinco) minutos entre os dois períodos.

§ 2º Em partidas únicas no campo, o mandante pagará o valor da taxa mais 50%.

§ 3º A organização poderá locar campos e dividir o valor entre as equipes que jogarem no campo, devido à escassez de campos disponíveis nessa edição.

CAPÍTULO 11) DOS CAMPOS E LOCAIS

Artigo 27) As equipes que cederem seus campos para jogos são **OBRIGADAS** a fornecê-lo marcado, com vestiários para no mínimo duas equipes, arbitragem e fechado.

a) entenda-se como fechado não permitir o acesso do público diretamente ao campo. Campos abertos e sem algum item citado anteriormente acarretarão a perda do mando dos jogos e caso ocorra algum incidente devido a esse fato a responsabilidade será total da equipe local.

§ 1º Caso o campo tenha o lado onde o público ficará fechado com alambrado e portão e tenha outras áreas abertas onde o público não tenha acesso, será considerado apto.

§ 2º Caso o campo tenha um lado fechado e os demais abertos e esses permitam acesso do público, o campo não será considerado apto.

§ 3º O campo deve estar marcado no dia do jogo, caso não esteja e a arbitragem achar que não tenha condições de realizar a partida com segurança, a equipe mandante será considerada perdedora. Caso a arbitragem considere realizar a partida e uma delas se recusar a jogar, essa será considerada perdedora.

§ 4º Caso o campo se apresente aberto e sem segurança, com torcedores do lado de dentro e a arbitragem não considerar seguro esse jogo será remarcado e a equipe mandante deverá efetuar o pagamento de uma multa no valor de 1 arbitragem por cada categoria que estava agendada na data.

CAPÍTULO 12) DAS TABELAS E HORARIOS DOS JOGOS

Artigo 28) Os locais e horários dos jogos serão determinados pela Comissão Organizadora. A tabela será semanal, todas equipes devem avisar seus compromissos até a segunda feira via formulário, após divulgada a tabela não será alterada e caso alguma equipe não possa comparecer a tabela divulgada será considerada perdedora por wo administrativo.

Artigo 29) Os jogos terão início de acordo com a programação, sendo considerada perdedora, por não comparecimento, a equipe que não se apresentar no local, observada 20 (vinte) minutos de tolerância do horário previsto para o PRIMEIRO jogo, os demais jogos do campo não terão tolerância.



§ 1º Somente a Comissão Organizadora poderá transferir os jogos, não necessitando para tanto da aprovação das equipes participantes, só cabendo a ela informar previamente as mesmas com antecedência de 24 horas.

§ 2º Apenas torneios oficiais ocasionam alterações em nossas tabelas, torneios paralelos, locais ou semelhantes não alteram nossa tabela, peça para a organização do outro torneio alterá-la, caso este campeonato tenha divulgado antes dos demais torneios.

§ 3º Caso a equipe compareça a campo em número reduzido, seis atletas ou menos, pague a arbitragem o resultado ficará 1x0 a favor de seu adversário e não terá nenhuma outra punição.

§ 4º A equipe que ocasionar um WO deverá pagar o valor da multa que é uma taxa de arbitragem e mais 50% deste valor. Na segunda ocorrência a equipe será eliminada do torneio.

a) Caso a equipe que estiver no local se recusar a pagar a arbitragem, será decretada perdedora também por wo, concretizando um wo duplo.

§ 5º A equipe que ocasionar o wo e não se apresentar em campo perderá um ponto na classificação. A equipe pode se apresentar ao mesário mesmo já tendo decretado wo, para não ser punida na perda do ponto. O placar do wo será de 3x0 a favor do adversário.

Artigo 30) As equipes que abandonarem, forem eliminadas e/ou desistirem da disputa serão suspensas por 1 ano, valendo seus resultados até o presente momento e os posteriores considerados 3x0 ao adversário em forma de wo na tabela, não cabendo reembolso das taxas de arbitragens anteriores e da inscrição da equipe, ficando ainda sujeitas as penalidades que poderão ser aplicadas pela Comissão Disciplinar.

§ 1º Configuram abandono as seguintes situações:

- I. Deixar de comparecer a última partida dentro de um turno quando não houver possibilidade de classificação;
- II. Duas ausências nos jogos programados na fase;
- III. Deixar de comparecer na partida que define sua classificação ou das demais equipes em qualquer fase;
- IV. Desistir oficialmente da competição;

§ 2º Configurado o abandono a equipe devesa justificar por ofício fundamentado.

CAPÍTULO 13) DA PONTUACAO, CLASSIFICAÇÃO E DESEMPATES

Artigo 31) Em todas as fases, a pontuação para efeito de classificação será:

- VITORIA..... 03 (três) pontos
- EMPATE 01 (um) ponto
- DERROTA..... 00 (zero) ponto
- WO -01 (menos um) ponto (verificar artigo 29 e parágrafos)

§ 1º Existe o ponto extra da participação no Congresso Técnico na primeira fase.

Artigo 32) Em caso de empate na classificação das fases, serão adotados os seguintes critérios para desempate:



ENTRE DUAS EQUIPES:

- a) Confronto Direto;
- b) Maior saldo de gols na fase;
- c) Maior número de vitórias na fase;
- d) Maior número de gols marcados na fase;
- e) Sorteio.

ENTRE TRES OU MAIS EQUIPES:

- a) Maior saldo de gols na fase;
- b) Maior número de vitórias na fase;
- c) Maior número de gols marcados;
- d) Maior saldo de gols nas partidas realizadas entre as empatadas na fase;
- e) Maior número de gols marcados nas partidas realizadas entre as empatadas da fase;
- f) Sorteio.

§ 1º Em caso de empate nas partidas únicas (mata), na 2ª Fase e/ou Oitavas de Finais HAVERÁ VANTAGEM DE EMPATE as equipes de melhor campanha em seus grupos na fase anterior, as demais fases QUARTAS, SEMI FINAIS E FINAL serão decididas via penalidades sendo 3 cobranças iniciais e após alternadas.

§ 2º Na Série Elite onde as partidas de quartas e semifinais serão disputadas em partidas de ida e volta, o saldo de gols será utilizado como critério de desempate, em caso de empate a decisão irá as penalidades, inicialmente três, após alternado.

§ 3º Em caso de decisão por penalidades como nosso torneio é substituição livre, não há distinção de titulares e reservas, portanto todos podem cobrar as penalidades.

- a) antes de iniciar as cobranças as equipes devem estar em número igual de atletas, se uma equipe tiver mais que a outra deverá retirar atletas até ficar em número igual.
- b) O goleiro pode ser definido antes do início das cobranças, não é obrigatório ser o goleiro que terminou o jogo, justamente pelo mesmo motivo de não haver titular e reserva devido as substituições volantes, mas não pode trocar o goleiro durante as cobranças

§ 4º Conforme as regras do futebol e suas últimas alterações os cartões aplicados durante a decisão por penalidades não são acumulados com os da partida.

§ 5º A decisão será sempre no lado onde não puder haver torcida atrás do goleiro, se o campo não permitir este fato será sorteado entre os capitães e o que vencer escolhe o lado da cobrança e no segundo sorteio quem defenderá ou cobrará primeiramente.

CAPÍTULO 14) DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Artigo 33) A Comissão Organizadora não se responsabilizará por acidentes ocorridos com atletas ou dirigentes antes, durante ou depois da partida de qualquer jogo. O estado físico de cada atleta é de responsabilidade das equipes em que eles jogam.



Artigo 34) Será considerada mandante a equipe que se encontra a esquerda da tabela. Caso haja coincidência na cor dos uniformes, caberá a esta a troca dos mesmos no prazo de 10 minutos.

Artigo 35) A caneleira faz parte do uniforme e seu uso será **OBRIGATÓRIO** em todas as fases e categorias o não uso deste equipamento observado pelo árbitro, pedirá a saída do atleta(s) do campo de jogo e ao retornar devidamente uniformizado conforme regra do jogo será advertido com cartão amarelo.

Artigo 36) Na categoria SUB 09-10-11-12 os escanteios serão cobrados na junção das linhas da área grande com a linha de meta. O tiro de meta será cobrado na linha da grande área. Nas outras categorias serão seguidas as regras oficiais da FIFA. Essas categorias não terão suspensão automática em caso de substituição disciplinar.

§ 1º Na Série Elite a categoria sub 12 terá o uso da bola oficial e o escanteio e tiro de meta nos locais normais que determinam a regra de jogo.

Artigo 37) A Comissão Organizadora poderá, a qualquer momento, realizar diligências para apurar irregularidades, devendo, se comprovadas, tomar medidas administrativas.

Artigo 38) Os casos omissos deste regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

Artigo 39) O Respectivo regulamento entrará em vigor a partir do dia 01/05/2021.

Artigo 40) Poderá ocorrer alterações nos dispositivos deste regulamento, tornando inicio a sua vigência de alteração após a publicação nos meios de comunicações da organização.



JIMMY JUNIOR
RESPONSÁVEL TÉCNICO (CREF 167411-G/SP)
DJR GROUP

THIAGO BISPO
DIRETOR JURIDICO (OAB 447.459)
DJR GROUP

35.051.287/0001-63

DJR EVENTOS TURISMO ASSESSORIA E
COMERCIO LTDA

Travessa José Rovira, 72 – Vila Barreto – São
Paulo/SP – CEP 02916-010